

# Alias to P3DBridge 2022 X5

用户手册



# 目录

<b>先决条件</b> .....	<b>4</b>
Autodesk Alias .....	4
Lumiscaphe Patchwork 3D .....	4
<b>安装</b> .....	<b>5</b>
<b>使用 AliasToP3DBridge</b> .....	<b>6</b>
准备 Patchwork 3D 以接收 Alias 数据 .....	6
从 Alias 导出 .....	7
导出选项对话框 .....	8
已知问题 .....	9
故障分析与排除 .....	9
<b>Copyright</b> .....	<b>11</b>

Version: 20220505.0259

© Lumiscophe SA, 2001-2022

总部:

Espace France 4 voie Romaine 33610 Canéjan France

文档主管: P. Peyrevidal

无论以何种方式或任何目的复制，提取，呈现，更改，修改或使用本文档或其任何元素的全部或部分内  
容，即任何尚未明确授权的行为由 Lumiscophe 严格禁止并可被起诉。

本文中提及的商标，品牌，品牌名称，服务标志，徽标和其他特色符号均为其各自所有者的财产，受法  
国和欧洲法律以及其他适用法规的保护。严禁任何未经授权的使用或复制。

本文档随 Alias to P3DBridge 软件提供。但是，它并不构成关于软件特性和功能的合同协议。

## 先决条件

### **Autodesk Alias**

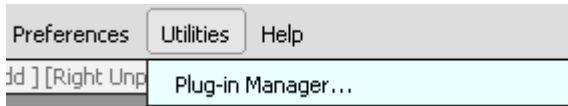
该插件已使用 Alias Concept 2022 进行开发和测试。其他版本的 Alias 可能有效，但不能保证。

### **Lumiscaphe Patchwork 3D**

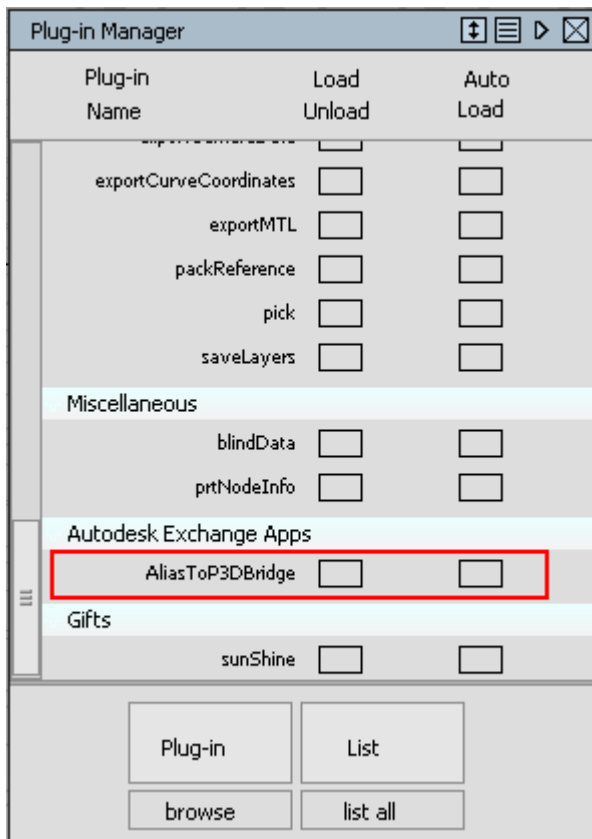
该插件与 2022 X5 release 1 开始的任何 Patchwork 3D Enterprise 版本兼容。

## 安装

1. 安装兼容 Patchwork 3D Enterprise 版本。
2. 然后，使用.msi 文件（AliasToP3DBridge 2022 版本 1 x64 setup.msi）安装插件。请注意，插件是基于每个用户安装的。每个 Windows 用户都需要安装才能使用它。
3. 在 Alias 中，在 **实用程序** > 插件管理器 中打开 **插件管理器...**



在 **插件管理器** 中，选 **加载** 旁边的 **AliasToP3DBridge**，以加载当前会话的插件。选中 **“自动加载”** 可为每个会话加载它。



## 使用 ALIASTOP3DBRIDGE



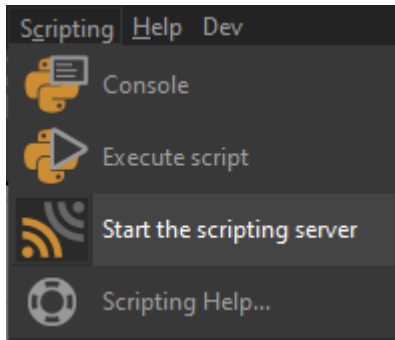
### 注意

您需要同时运行 Alias 和 Patchwork 3D。

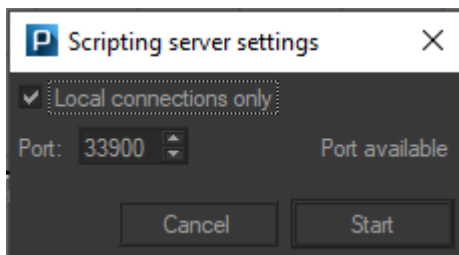
## 准备 Patchwork 3D 以接收 Alias 数据

Patchwork 3D 需要处于“脚本服务器模式”，插件才能连接到它。

1. 在 Patchwork 3D 菜单栏中，选择 **脚本 > 启动脚本服务器** 以激活它。



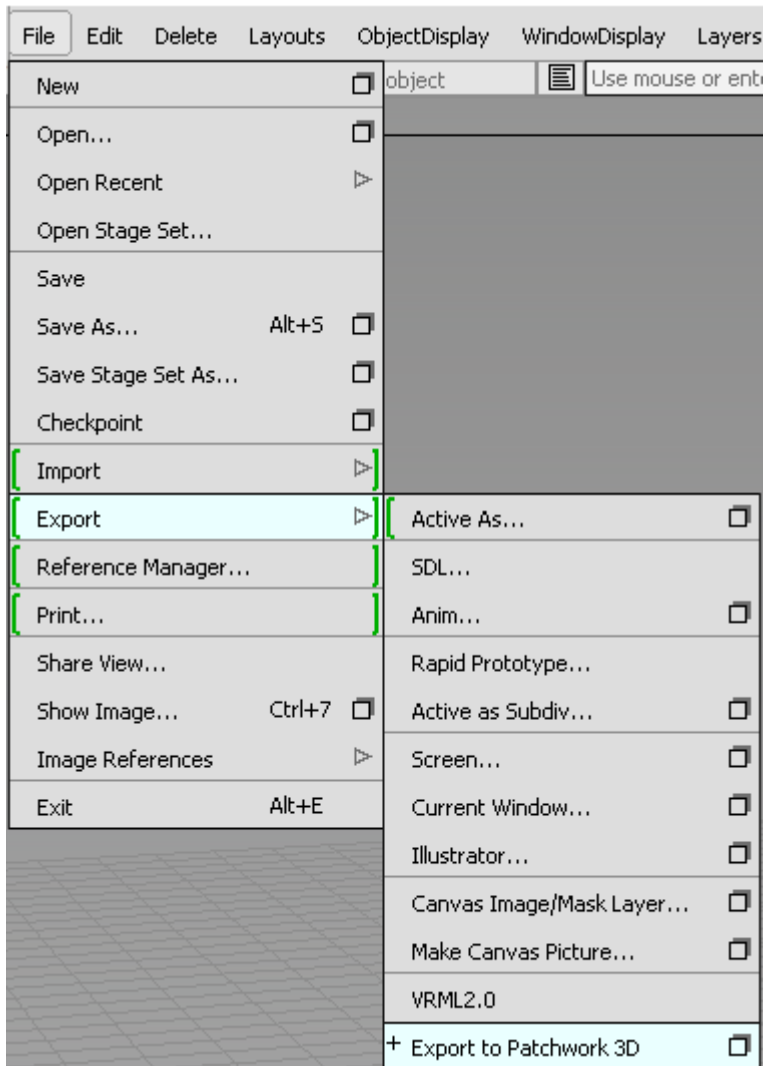
2. 单击 **开始** 以启动服务器。




3. 完成数据导入后，单击 **停止**。

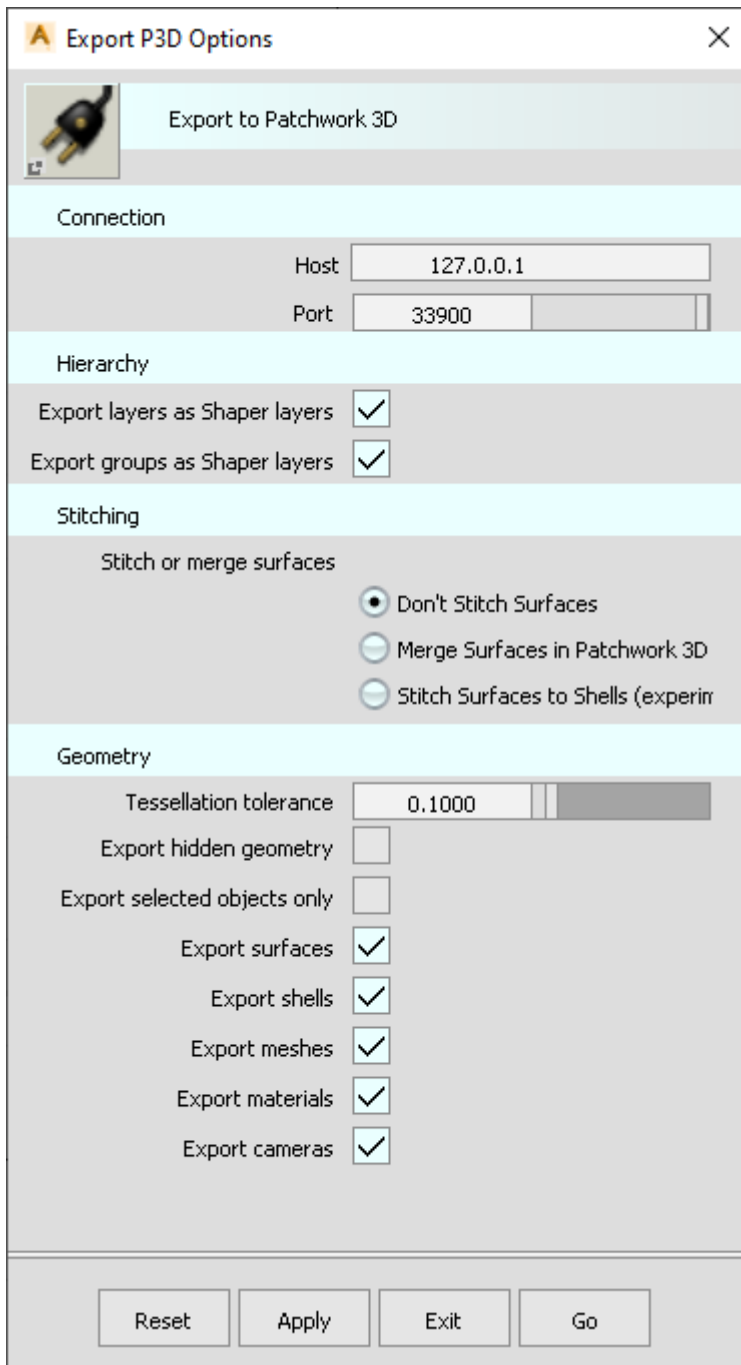
## 从 Alias 导出

可以从以下路径调用插件：**File > Export > Export to Patchwork 3D**.



此图标  显示“导出选项”对话框。

## 导出选项对话框



The image shows a dialog box titled "Export P3D Options" with a close button (X) in the top right corner. The dialog is divided into several sections:

- Export to Patchwork 3D:** Includes a plug icon and a title bar.
- Connection:** Contains input fields for "Host" (127.0.0.1) and "Port" (33900).
- Hierarchy:** Contains two checked checkboxes: "Export layers as Shaper layers" and "Export groups as Shaper layers".
- Stitching:** Contains a section "Stitch or merge surfaces" with three radio button options: "Don't Stitch Surfaces" (selected), "Merge Surfaces in Patchwork 3D", and "Stitch Surfaces to Shells (experin)".
- Geometry:** Contains a "Tessellation tolerance" slider set to 0.1000, and several checkboxes: "Export hidden geometry" (unchecked), "Export selected objects only" (unchecked), "Export surfaces" (checked), "Export shells" (checked), "Export meshes" (checked), "Export materials" (checked), and "Export cameras" (checked).

At the bottom of the dialog are four buttons: "Reset", "Apply", "Exit", and "Go".

**Host:** 要连接到的 Host。默认值（127.0.0.1）表示本地计算机。

**Port:** 要连接到的脚本服务器端口（默认为 33900）。

**Export layers as Shaper layers:** 将 Alias 图层导出为 Shaper 图层。

**Export groups as Shaper layers:** 将 Alias 群组层次结构导出为 Shaper 图层。

**Don't Stitch Surfaces:** 不要将表面分组。每个表面、网格或外壳都将单独导出，因为它们出现在 Alias 中。



在 Patchwork 3D 中 **Merge Surfaces in Patchwork 3D**: 每个表面、网格或外壳单独导出，但在 Patchwork 3D 中合并在一起。不同图层中的表面或具有不同材质的表面不会合并在一起，但可以将不相交的表面合并在一起。

将表面 **Stitch Surfaces to Shells** (试验)：是否使用 Alias 将相邻表面缝合到壳体。不同层或不同材质的表面不会缝合在一起。仅将间隙小于指定缝合公差的面缝合在一起。在某些情况下，使用此设置可能会使 Alias 崩溃，或者由此产生的几何形状可能无效（请参阅 [已知问题 \[9\]](#) 部分）。

**Stitching tolerance**: 表面之间允许缝合在一起的最大间隙。此设置仅在选择 “**Stitch Surfaces to Shells**” 时才会显示。

**Keep groups**: 是否仅缝合位于同一组中的表面。此设置仅在选择 Patchwork 3D 中的 **Stitch Surfaces to Shells** 或 Merge Surfaces in Patchwork 3D 才会出现。

**Tessellation tolerance**: 控制表面的镶嵌精度。

**Export hidden geometry**: 指示是否也导出隐藏几何形状。

**Export selected objects only**

**Export surfaces**

**Export shells**

**Export meshes**

**Export materials**: 导出材质并将其分配给表面。不支持程序纹理（仅支持文件纹理）。

**Port**: 要连接的脚本服务器的端口（默认为 33900）。

**Host**: 要连接的主机。默认 (127.0.0.1) 表示本地计算机。

## 已知问题

由于 Alias 中的问题，导出时缝合表面可能会崩溃别名或导致导出的几何体在 Patchwork 3D 中分解。此错误已报告给 Autodesk，此时正在等待修复。



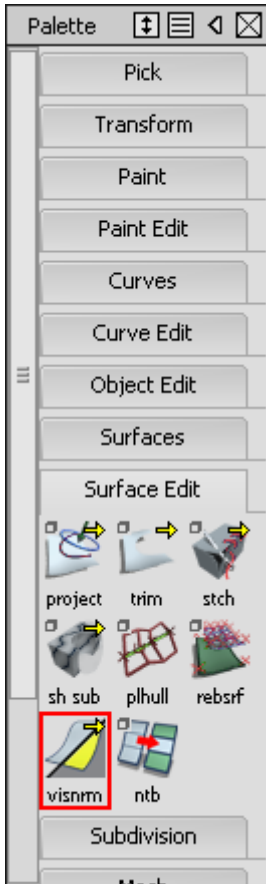
### 提示

作为一种解决方法，您可以使用 Patchwork 3D 中的 **Merge Surfaces in Patchwork 3D** 参数，尽管细分不太定性。

## 故障分析与排除

- 不 **Export to Patchwork 3D** 菜单  
确保插件在插件管理器中正确加载。
- 某些表面未导出  
当怀疑表面无效时，它将被忽略，并在 **Alias Promptline History**。无效表面主要是由于外壳的 **Alias tessellation of Shells** 或使用 **Stitch Surfaces to Shells** 设置（见 “[已知问题](#)” [9] 部分）。不使用此设置和缝合外壳可以使表面正确导出。
- 在 Patchwork 3D 中导入时，某些表面是反向的

您可以使用 **Surface Edit** > **visnrm** 将 Patchwork 3D 中反转表面在 **Palette** 中，或者更好地在 Alias 中 反转表面。蓝色表面方向正确，黄色表面反转（在 Patchwork 3D 中为红色）。使用左键单击可将表面变为蓝色，右键单击可将其变为黄色（反向）。



# COPYRIGHT

Alias to P3DBridge 2022 X5  
Version: 20220505.0259

© Lumiscaphe SA, 2001-2022

总部:

Espace France 4 voie Romaine 33610 Canéjan France

文档主管: P. Peyrevidal

无论以何种方式或任何目的复制，提取，呈现，更改，修改或使用本文档或其任何元素的全部或部分内  
容，即任何尚未明确授权的行为由 Lumiscaphe 严格禁止并可被起诉。

本文中提及的商标，品牌，品牌名称，服务标志，徽标和其他特色符号均为其各自所有者的财产，受法  
国和欧洲法律以及其他适用法规的保护。严禁任何未经授权的使用或复制。

本文档随 Alias to P3DBridge 软件提供。但是，它并不构成关于软件特性和功能的合同协议。