

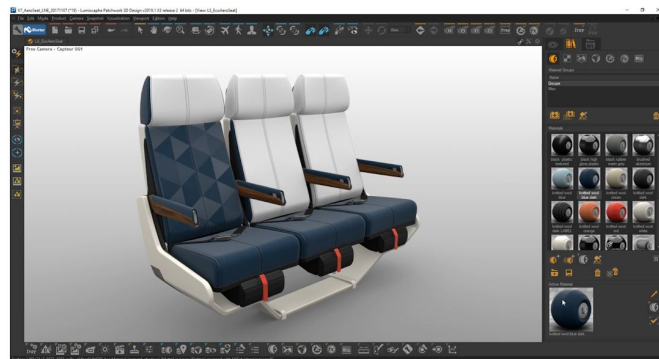
欢迎来到 Patchwork 3D Community

以下是开始使用我们的解决方案的几个步骤。



设计师、工程师可使用 Patchwork 3D 来创建数字样机(DAM)。

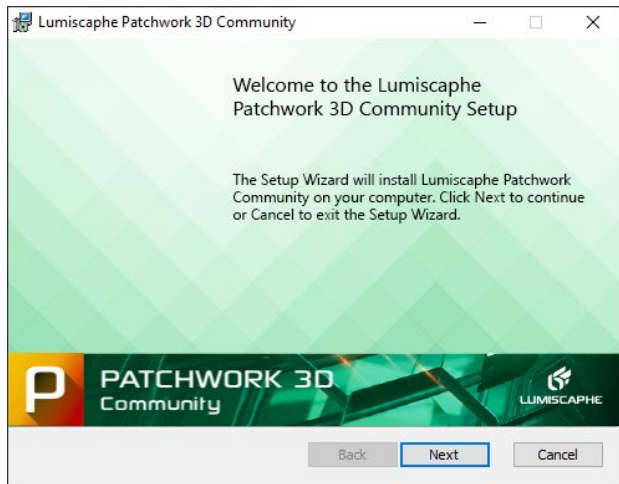
Lumiscaphe 软件, 是以数据连续性为一个核心概念。您只需准备一个模型, 使用相同的数据 创建图像、视频、配置器、VR/AR 场景、kiosks、移动或 Web 应用程序。



Patchwork 3D 中的目标在简化工作流程。具有“一键式技术”的展开工具非常适合快速展开您的曲面并 创建 uv 映射。

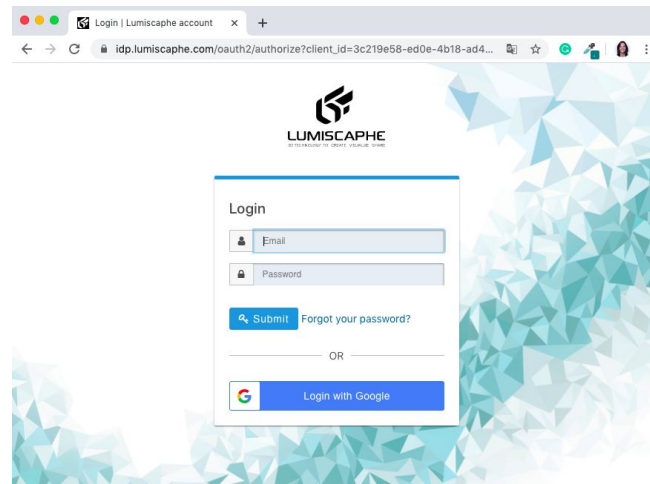
为曲面指定材质也很容易。您可以从材料库的精选材料中进行选择。您还可以创建和自定义您自己的材料, 并 实时查看结果。

I. 安装 Patchwork 3D Community



下载 Patchwork 3D Community 安装程序后，运行 .msi 可执行文件进行安装。向导会引导您完成安装过程。

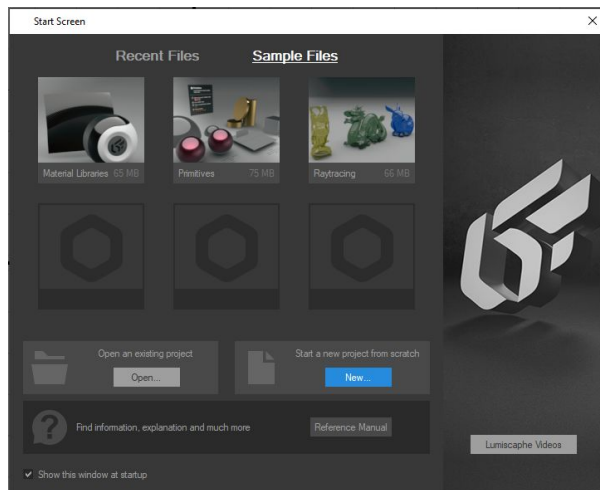
II. 激活 Patchwork 3D Community



第一次启动 Patchwork 3D Community 时，默认浏览器会打开登录页面。

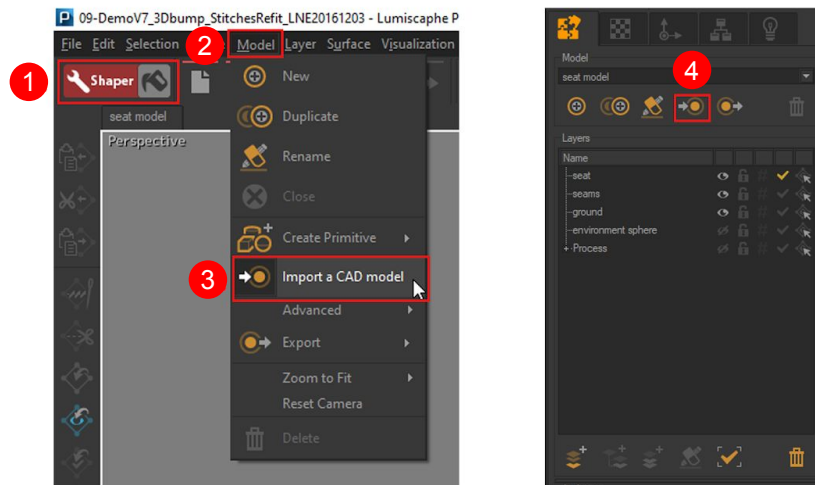
使用您的 Lumiscaphe 帐户登录或使用您的电子邮件地址创建一个新帐户。

III. 开始画面



在**开始画面**，您可以找到示例文件和 视频。您可以创建一个新的 Patchwork 3D 文件或打开一个 现有的文件。

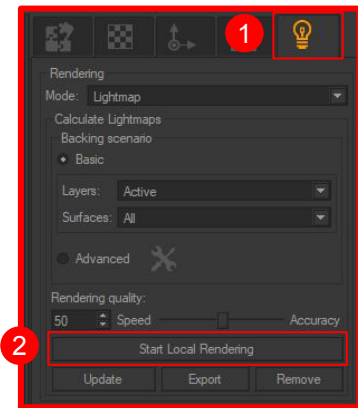
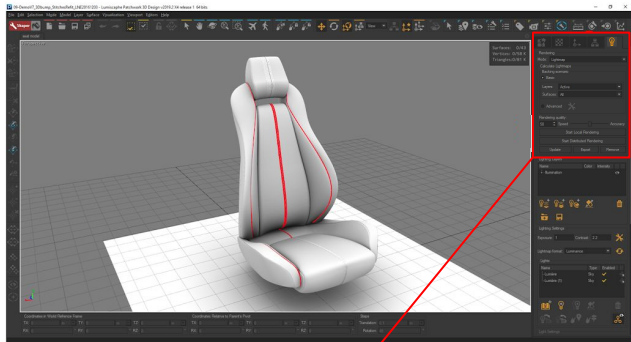
IV. 导入模型



在**Shaper** ①，您可以通过模型菜单导入自己的 3D 模型 ② 然后使用“导入 CAD 模型”操作 ③或单击右侧的快捷方式 ④。

使用键盘 «A» 将视口切换为多视图或单视图。

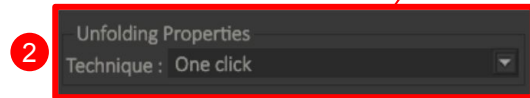
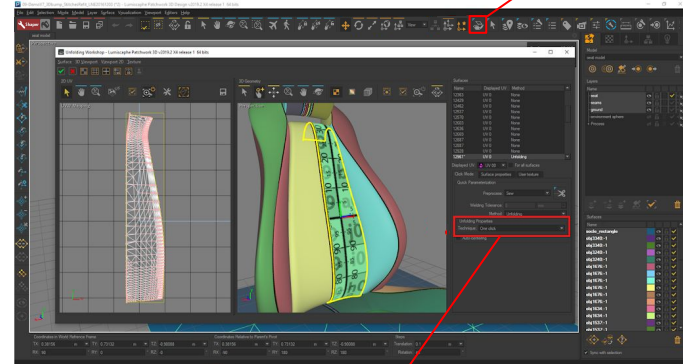
V. 灯光



在 **Shaper**, 您可以通过打开照明选项卡快速为模型创建照明 ① 并将灯光添加到照明层。

然后您可以计算光照贴图来烘焙光照 ②。

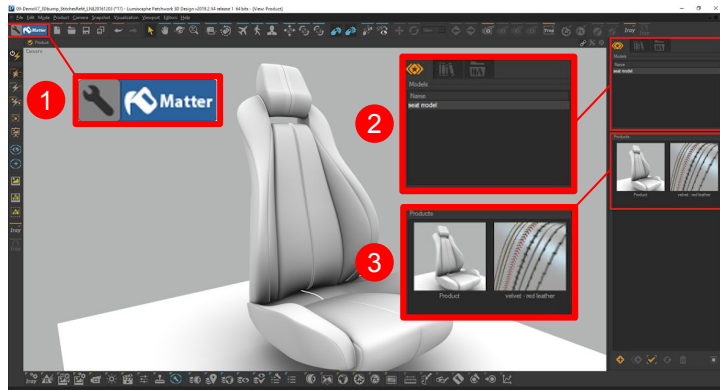
VI. 展开工具



在**Shaper**, 您访问展开工具 ① 然后选择您要使用的三种展开方法中的哪一种 ②: 一键单击、多重约束或跟随边界。
选择方法后, 您只需单击要放置控件的模型, 然后查看视口左侧的展开。
然后您可以移动控制点来调整展开。

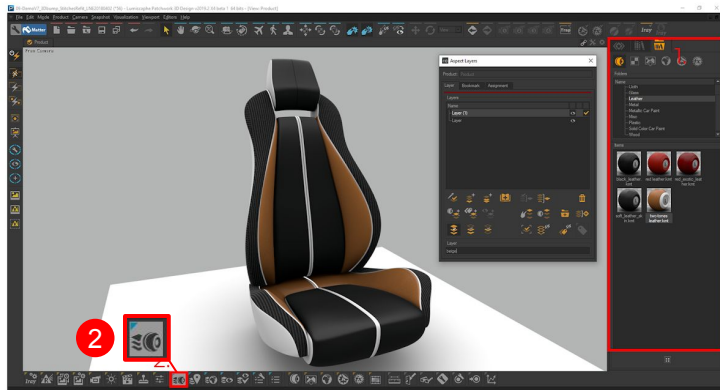
[更多信息](#)

VII. Matter和创建产品



要切换到 Matter, 请使用左上角的按钮 ①。
 然后, 您可以通过将模型名称从“模型”菜单简单地拖放到视口中来创建产品 ②。
 您还可以双击产品以在视口中打开它 ③。

VIII. 材质贴附



您可以通过在 3D 模型上进行拖放操作来访问库以选择分配给产品的材料 and 环境 ①。
 您可以使用方面层组织您的材料分配 ② 创建同一产品的多个变量。

使用键盘«E»从光标下的模型中选择材料, 它成为活动材料。然后使用键盘«D»快速将活性材料分配给其他表面。

需要更多信息?

community.patchwork3d.com
www.youtube.com.lumiscaphe