



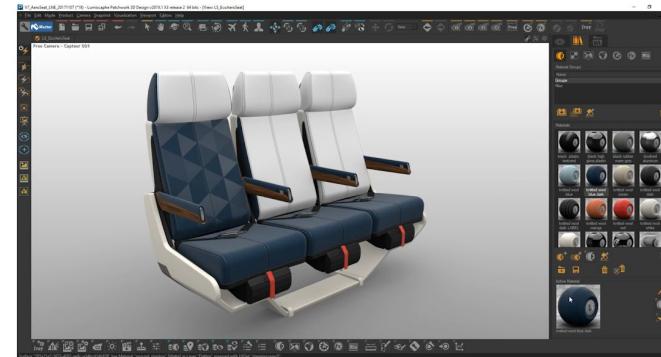
3D TECHNOLOGY TO CREATE VISUALIZE SHARE



设计师、工程师可使用 Patchwork 3D 来创建数字样机(DAM)。

Lumiscaphe 软件，是以数据连续性为一个核心概念。您只需准备一个模型，使用相同的数据 创建图像、视频、配置器、VR/AR 场景、kiosks、移动或 Web 应用程序。

欢迎来到 Patchwork 3D Community 以下是开始使用我们的解决方案的几个步骤。



Patchwork 3D 中的目标在简化工作流程。具有“一键式技术”的展开工具非常适合快速展开您的曲面并 创建 uv 映射。

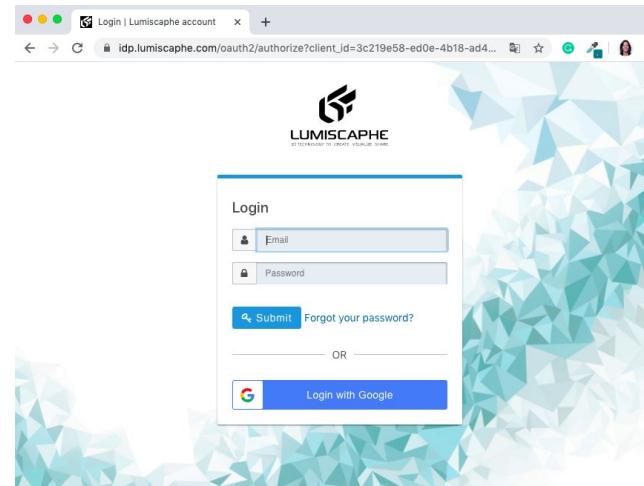
为曲面指定材 质也很容易。您可以从材料库的精选材料中进行选择。您还可以创建和自定义您自己的材料，并 实时查看结果。

I. 安装 Patchwork 3D Community



下载 Patchwork 3D Community 安装程序后，运行 .msi 可执行文件进行安装。向导会引导您完成安装过程。

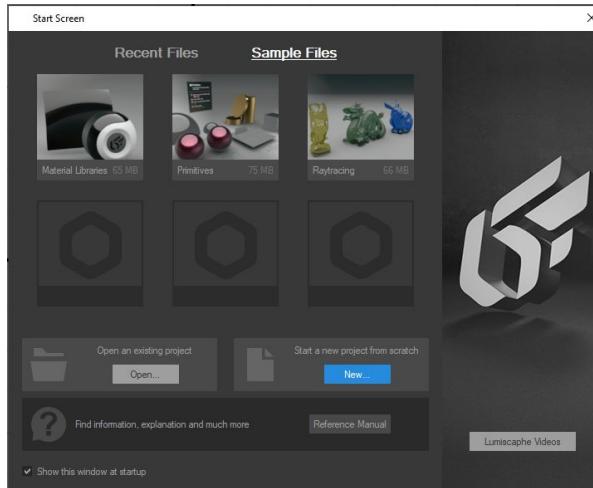
II. 激活 Patchwork 3D Community



第一次启动 Patchwork 3D Community 时，默认浏览器会打开登录页面。

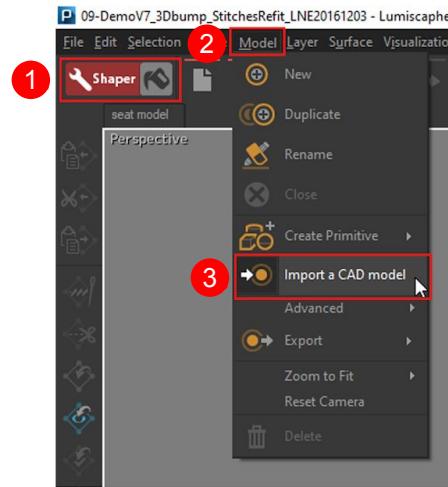
使用您的 Lumiscaphe 帐户登录或使用您的电子邮件地址创建一个新帐户。

III. 开始画面

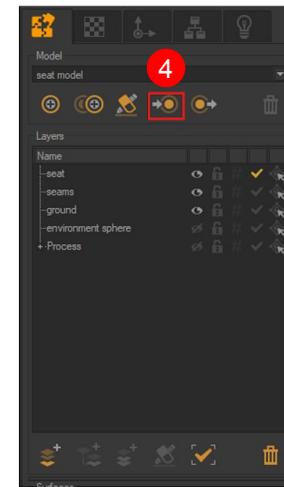


在**开始画面**, 您可以找到示例文件和 视频。您可以创建一个新的 Patchwork 3D 文件或打开一个现有的文件。

IV. 导入模型

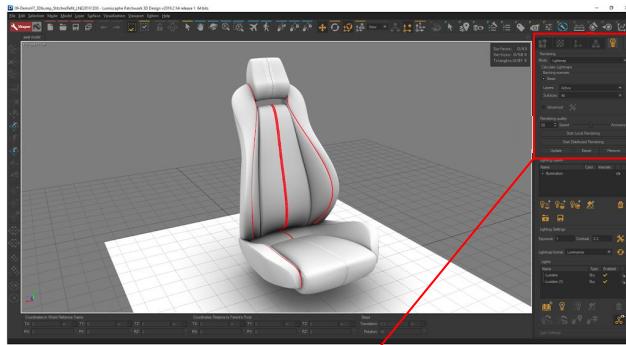


在**Shaper** ①, 您可以通过模型菜单导入自己的 3D 模型 ② 然后使用“导入 CAD 模型”操作 ③ 或单击右侧的快捷方式 ④.



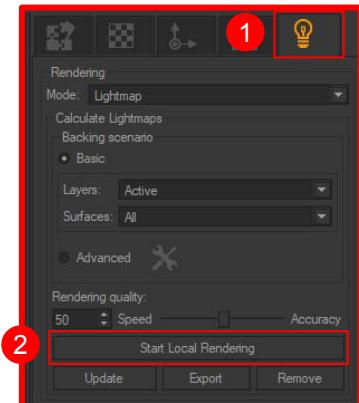
[使用键盘 «A» 将视口切换为多视图或单视图。](#)

V. 灯光

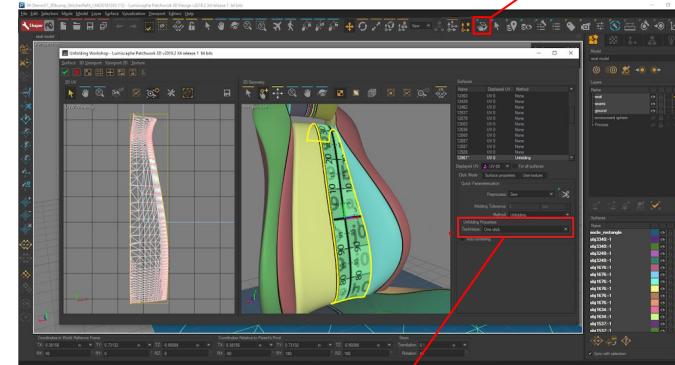


在 **Shaper**, 您可以通过打开照明选项卡快速为模型创建照明 ① 并将灯光添加到照明层。

然后您可以计算光照贴图来烘焙光照
②。



VI. 展开工具

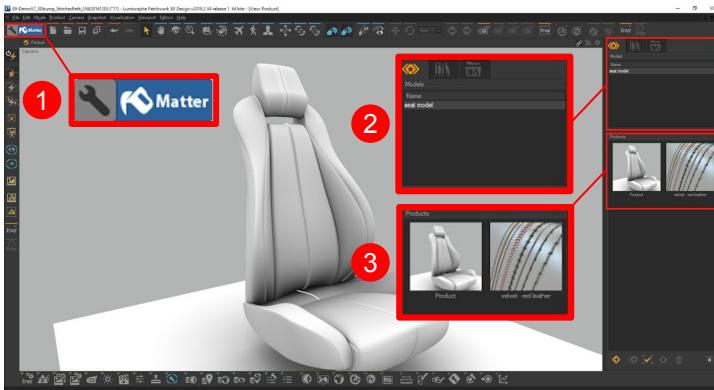


② Unfolding Properties
Technique : One click

在 **Shaper**, 您访问展开工具 ① 然后选择您要使用的三种展开方法中的哪一种 ② : 一键单击、多重约束或跟随边界。
选择方法后, 您只需单击要放置控件的模型, 然后 查看视口左侧的展开。
然后您可以移动控制点来调整展开。

[更多信息](#)

VII. Matter和创建产品

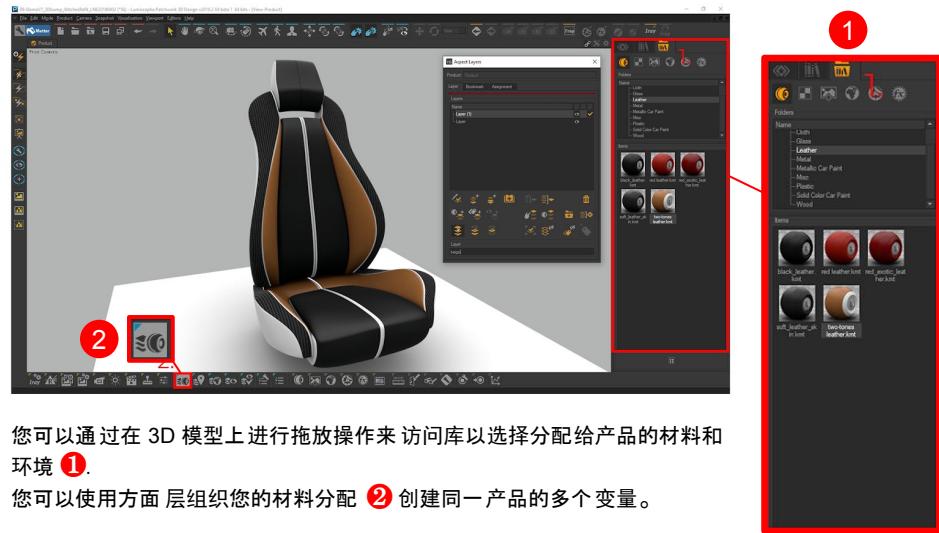


要切换到 Matter, 请使用左上角的按钮 ①.

然后, 您可以通过将模型名称从“模型”菜单简单地拖放到视口中来创建产品
②.

您还可以双击产品以在视口中打开它 ③.

VIII. 材质贴附



您可以通过在 3D 模型上进行拖放操作来访问库以选择分配给产品的材料和环境 ①.

您可以使用方面层组织您的材料分配 ② 创建同一产品的多个变量。

使用键盘『E』从光标下的模型中选择材料, 它成为活动材料。然后使用键盘『D』快速将活性材料分配给其他表面。

需要更多信息?

community.patchwork3d.com
www.youtube.com/lumiscaphe