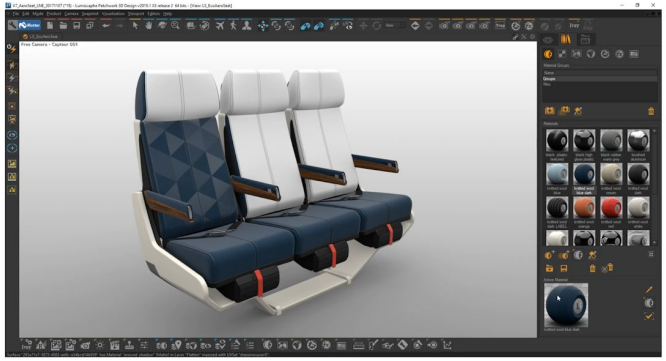
LUMISCAPHE

3D TECHNOLOGY TO CREATE VISUALIZE SHARE

欢迎来到Patchwork 3D

请依照这些步骤要开始使用我们的解决方案。



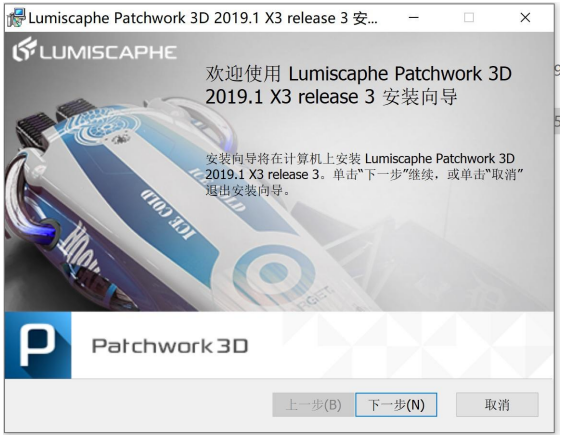
Patchwork 3D能让工程师，CG艺术家和设计师创建数字外 观样机（DAM）。

Lumiscaphe的所有 软件，都是以数据 连续性为核心概念。 您只需准 备一个模型，即可使用相同的数据来 创建图像，视频，配置器，VR / AR场景， kiosks ，移动端或Web应用程序。

Patchwork 3D中的工具目 标在简化工作流程。 展开工具 带有“一键式技术”，非常适合快速展开您的表面并 创建uv贴图。

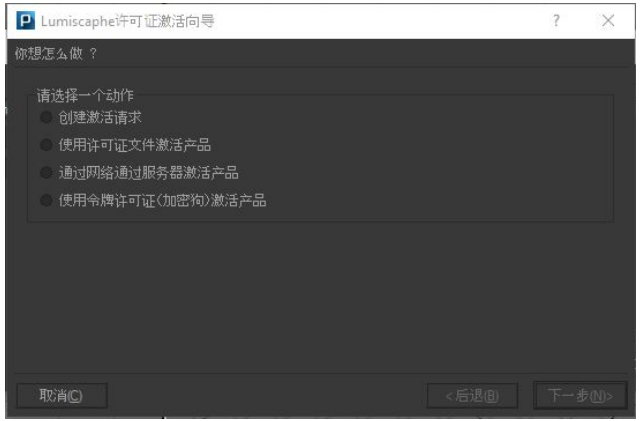
将材料贴附到表面也很容易。 您可以从 库中选择一系列材料。 您还可以创建和自定 义自己的材料，并 实时查看结果。

1. 安装Patchwork 3D



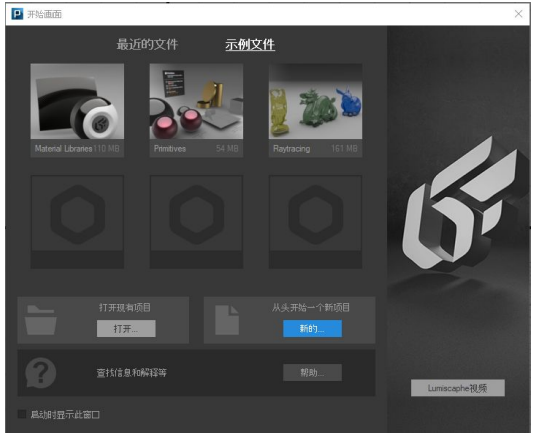
下载Patchwork 3D安装程序后，运行 .msi可执行文件进行安装。向导将指导您完成安装过程。

2. 激活Patchwork 3D



首次运行Patchwork 3D时，激活向导会自动打开。
为了完成软件的激活，您需要一个 许可证。如果您还没有许可证文件，请单击<创建激活请求>。提供您的客户信息。然后，激活向导将创建一个.lar文件，以发送至licence@lumiscaphe.com，以便我们为您创建许可证密钥。

3. 开始画面



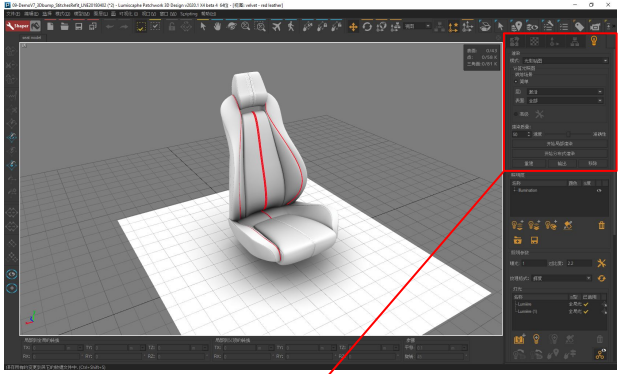
在“开始”屏幕中，您可以找到示例文件和 视频。您可以创建一个新的 Patchwork 3D文件或打开一个 现有的文件。

4. 导入数据

在Shaper ❶ 中，通过进入模型菜单 ❷，然后使用“导入CAD模型”操作（❸ 或单击右侧的快捷方式 ❹ 来导入自己的3D模型。。

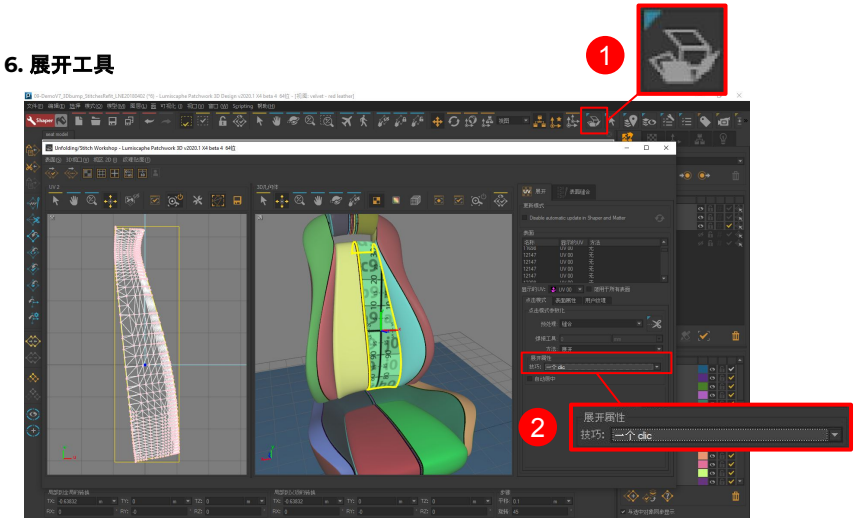
使用《 A》将视口切换到多视图或单视图。

5. 灯光



在Shaper中，❶ 您可以通过打开光照选项卡并将光照添加到光照 层来为模型快速创建光照。
❷ 然后，您可以 计算光照图以烘烤照明

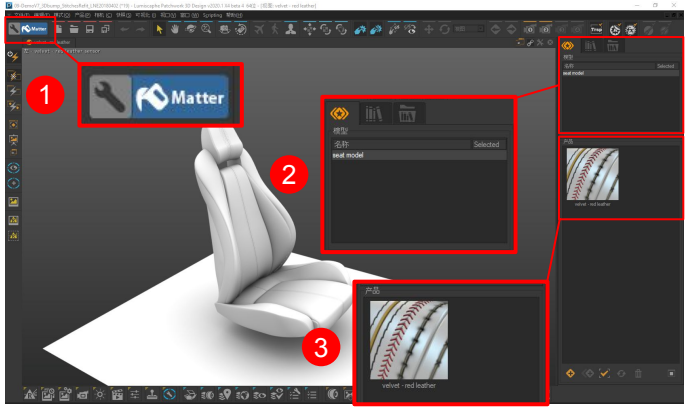
6. 展开工具



在Shaper中，❶ 您可以访问“展开工作室”，❷ 然后选择要使用的三种展开方法中的哪一种：单击，“多重约束”或“沿边界”。
选择方法后，您只需在要放置控件的模型上 单击，然后在视口的左侧看到展开的部分。
然后，您可以移 动控制点以 调整展开。

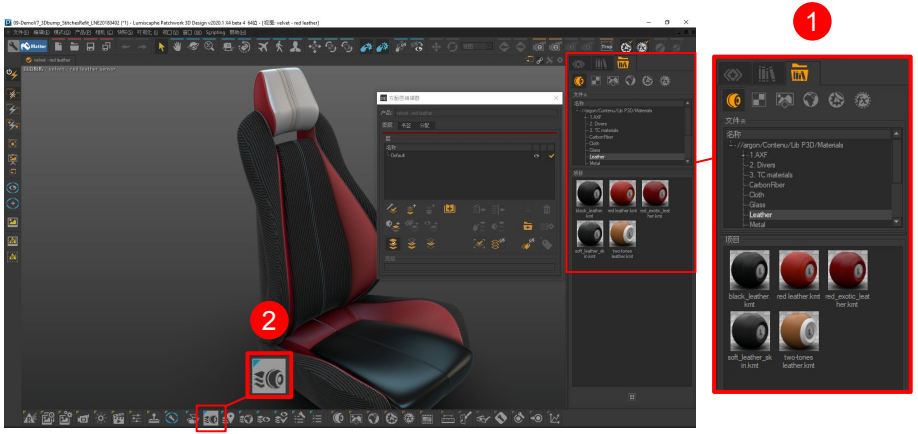
更多信息在 这里

7. 材质和创造产品提案



要切换至此状态，❶ 请使用左上方的按 钮。
❷ 然后，您可以通 过简单地将模型名称从 “模型”菜单拖放到视口中来创建产品。
❸ 您也可以双 击产品以在视口中将其打开。

8. 应用材质



❶ 您可以通 过在3D模型上 进行拖放来 访问分配给产品的材料和 环境，以选择要分配 给产品的材料和 环境。
❷ 您可以使用方面 图层组织材料分配，以 创建同一 产品的多个 变体。

使用《 E》从光标下方的模型中 选取材料，该材料将成 为活动材料。然后使用《 D》将活性物 质快速分配到其他表面。

获取更多信息？

www.lumiscaphe.com
support.lumiscaphe.com
www.youtube.com/lumiscaphe